Aanpak realisatie ESP-32 library

# Onderzoek:

* HWLIB
  + Functionaliteiten
  + Hardware aansturing
  + Hardware abstractie
* RTOS
  + Functionaliteiten
  + Hardware aansturing
* BMPTK
  + Compileer proces
  + Flashing proces
  + Hardware abstractie
* ESP-32
  + Aansturing
  + Functionaliteiten
  + Toolchain aansturing
* Hogeschool Utrecht
  + Opdracht vereisten verzamelen
  + Benodigde functionaliteiten verzamelen
  + Analyseren of de opdracht theoretisch gemaakt kan worden op de ESP-32

# Ontwikkeling:

* ESP-32 kunnen aansturen met behulp van de Arduino IDE.
* ESP-32 toolchain werkend krijgen.
* Toolchain kunnen aansturen vanuit CodeLite.
* Toolchain integreren in BMPTK.
* Aansturing met HWLIB realiseren voor de ESP-32.
* RTOS aansturing realiseren voor ESP-32.
* WiFi aansturing realiseren voor de ESP-32.
* Bluetooth aansturing realiseren voor de ESP-32.
* Hogeschool Utrecht opdrachten realiseren op de ESP-32.